

Regulamin

Turnieju Orlików - "Górnik - CUP 2017"

§1

Organizator

1. Organizatorem Turnieju Orlików "Górnik - CUP 2017" jest:
Klub Piłkarski Górnik Wałbrzych;
2. Turniej przeprowadza Komitet Organizacyjny w składzie :
 - Kierownikiem Turnieju - Marcin Korba - KP "Górnik" Wałbrzych
 - Sekretarz Turnieju - Marian Bach - Wydział Szkolenia OZPN Wałbrzych
 - Koordynator odpowiedzialny za regulaminowe przeprowadzenie rozgrywek - Zbigniew Smolczyński - WG OZPN W-ch
 - Koordynatorem ds. technicznych Ryszard Mordak - KP "Górnik" Wałbrzych
3. Turniej rozgrywany jest w oparciu o przepisy gry w piłkę nożną, zgodne z Unifikacją Szkolenia Dzieci i Młodzieży PZPN

§2

Cele

1. Popularyzacja piłki nożnej jako aktywna forma wypoczynku.
2. Integracja młodych piłkarzy i klubów piłkarskich.
3. Wpajanie zasad fair play na boisku.

§ 3

Termin

Dnia: 16/12/2017 r.

Harmonogram :

Godz: 8:15 - 8:30 - Przyjazd drużyn - przydział szatni
8:30-8: 45 - Odprawa techniczna kierowników drużyn w Biurze zawodów
8: 45 - 8:55 - OTWARCIE TURNIEJU
9:00 - 12:00 - FAZA ELIMINACYJNA - eliminacje w grupach
12:00 - 14:00 - FAZA PUCHAROWA.
Zakończenie około 14:15

§ 4 Uczestnicy

1. Turniej rozegrany zostanie w kategorii wiekowej:
 - chłopcy: rocznik 2007 i młodsi;
 - dziewczęta: rocznik 2005 i młodsze;
2. Prawo udziału w Turnieju posiadają dzieci spełniające kryteria wiekowe określone w pkt.1 niniejszego paragrafu, których opiekunowie potwierdzają brak medycznych przeciwwskazań do uprawiania przez nie sportu.
3. Zawodnik reprezentuje wyłącznie drużynę, do której został zgłoszony podczas zapisów.

§ 5 Drużyny

1. Przez pojęcie drużyny rozumie się zawodników, trenera i jego asystenta.
2. Liczbę zawodników w składzie drużyny przystępującej do rozgrywek na maksymalnie 10 osób.
3. Trener zobowiązany jest do wskazania swojego asystenta pod groźbą nie dopuszczenia drużyny do rozgrywek.
4. Wyłącznie trener oraz jego asystent są upoważnieni do zgłaszania koordynatorowi spornych kwestii regulaminowych, wnoszenia protestów i chęci weryfikacji dokumentów potwierdzających tożsamość zawodników oraz próśb organizacyjnych dotyczących terminów nieobecności i harmonogramów gier.

§ 6 Zapisy

1. Zgłoszenia do Turnieju przyjmowane są do 19 listopada 2017 r. do godziny 12:00. Zgłoszeń do Turnieju dokonywać należy mailowo na adres klub@gornik-walbrzych.pl.
2. Obowiązuje kolejność zgłoszeń.
3. Wpisowe na turniej wynosi 100,00 zł. Opłatę należy wpłacić do dnia 25 listopada 2017 r. po otrzymaniu potwierdzenia uczestnictwa zespołu w Turnieju „Górnik – Cup 2017”. Numer rachunku bankowego: BZ WBK O/WAŁBRZYCH 92 1090 2271 0000 0001 3414 4481 z dopiskiem – zgłoszenie na turniej Górnik-Cup-Orlik.

§ 7 Wymiana i dopisywanie zawodników

1. Zmian i uzupełnień w składach zgłoszonych drużyn dokonywać mogą wyłącznie trener lub jego asystent .

§ 8 System rozgrywek

- 1 Drużyny zostają podzielone na dwie grupy w ramach eliminacji w rozgrywkach grupowych grają mecz "każdy z każdym". Dwie grupy po cztery drużyny; w fazie finałowej rozgrywane są 1/2 finału i gra o miejsca 7-5-3-12. Spotkania są punktowane wg zasady: 3 pkt. za zwycięstwo, 1 pkt. za remis i 0 pkt. za porażkę.
2. W Turnieju (na każdym jego etapie) kolejność w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.
3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie drużyny, o zajętych miejscach decyduje w kolejności:
 - Wynik bezpośredniego spotkania;
 - Korzystniejsza różnica bramek;
 - Większa liczba strzelonych bramek;
 - Rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.
4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez trzy drużyny lub więcej drużyn, o zajętych miejscach decyduje w kolejności:
 - mała tabela zawierająca wyniki bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - korzystniejsza różnica bramek,
 - większa liczba strzelonych bramek,
 - rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

§ 9 Przepisy

1. Zespoły składają się z 4 zawodników grających w polu i bramkarza (4+1)
2. Zawodnicy grają w obuwiu sportowym przeznaczonym do gry w hali sportowej
3. Obowiązuje zakaz gry w przedmiotach mogących stanowić zagrożenie dla zdrowia i bezpieczeństwa uczestników. Zakaz ten obejmuje elementy biżuterii, okulary inne niż sportowe a także opatrunki gipsowe, metalowe szyny bądź innego rodzaju usztywnienia wykorzystywane przez zawodników objętych leczeniem chirurgicznym.
4. Piłki do gry w rozmiarze 4
5. Regulaminowy czas trwania spotkania wynosi 1 x 15 minut (bez zmiany stron) organizator zastrzega sobie prawo zmiany czasu gry.
6. Brak pozycji spalonej.
7. Wymiary bramek: 3m x 2m.
10. Rzut karny wykonuje się z odległości 5 metrów.
11. Wymiary boiska wynoszą od 30 x 40 metrów
12. Zmiany w locie, tak zwane hokejowe, ilość zmian dowolna.
13. Odległość od muru przy stałych fragmentach gry wynosi 5 metrów.

14. Wznowienie piłki z autu wykonywane nogą, przy czym piłka nie może zostać podniesiona ponad wysokość kolan sędziego (ok. 50 cm).
15. Przy wznawianiu piłki z autu odległość zawodnika drużyny przeciwnej wynosi min. 3 metry.
16. Wznowienie gry po aucie bramkowym dokonywane przez bramkarza z dowolnego miejsca w obrębie pola karnego poprzez zamierzone podawanie piłki ręką lub nogą bez możliwości prowadzenia piłki.
17. W chwili wznawiania gry po aucie bramkowym, w obrębie pola karnego może przebywać jedynie bramkarz wznawiający grę.
18. Po wznowieniu gry z autu bramkowego przez bramkarza, zawodnik z pola nie może przejąć piłki przed opuszczeniem przez nią obrębu pola karnego.
19. Przekroczenie linii środkowej boiska po wznowieniu przez bramkarza gry z autu bramkowego bez uprzedniego kontaktu z powierzchnią bądź zawodnikiem jednej z drużyn skutkuje przyznaniem zagrania piłki z autu na wysokości środka boiska przez drużynę przeciwną.
20. Za wznowienie piłki z autu bramkowego uznaje się ostatni moment kontaktu bramkarza z piłką.
21. Wprowadzenie piłki do gry z linii środkowej musi zostać poprzedzone podaniem.
22. Wznowienie gry spoza linii bocznej boiska musi zostać poprzedzone podaniem.
23. W trakcie meczu obsadę sędziowską stanowi minimum jeden sędzia.
24. Sędzia może ukarać zawodników dwuminutowym lub pięciominutowym wykluczeniem z gry w przypadku przekroczenia przepisów bądź niesportowego zachowania zawodników (odpowiednio żółta i czerwona kartka).
25. W przypadku straty bramki przez zespół grający w osłabieniu na skutek otrzymania żółtej kartki kara zostanie anulowana, trener zespołu ukaranego czerwoną kartką może wprowadzić w takim przypadku innego zawodnika. Wyjątek stanowi sytuacja, w której zawodnik ukarany dyskwalifikacją czasową sprokurował rzut karny, po którym padła bramka dla drużyny przeciwnej.
26. Trener lub wyznaczony przez niego asystent zobowiązany jest do posiadania przy sobie kompletu dokumentów potwierdzających tożsamość zawodników, i przedstawienia ich na prośbę koordynatora.
27. Weryfikacji dokumentów tożsamości może dokonywać wyłącznie koordynator rozgrywek w obecności zainteresowanych trenerów i/lub wyznaczonych przez niego asystentów,
po uprzednim zgłoszeniu prośby przez opiekuna zespołu weryfikującego nie później niż do końca meczu. Wnioski zgłaszane po wskazanym terminie nie będą rozpatrywane.

§ 10

Przepisy porządkowe

1. W czasie zawodów obowiązują zasady Fair Play.
2. Podczas Turnieju w miejscu rozgrywek obowiązuje zakaz spożywania alkoholu i palenia papierosów, zakaz ten dotyczy również papierosów elektronicznych
3. Osoby nietrzeźwe nie mogą przebywać na terenie obiektów podczas trwania zawodów.
4. Zabrania się używania materiałów pirotechnicznych.
5. Zabrania się wywieszania na obiektach własnych banerów i transparentów.
6. Wszelkie próby zakłócenia porządku podczas Turnieju dokonywane przez drużyny a także członków ich rodzin bądź osoby zaprzyjaźnione będą karane upomnieniem, walkowerami, usunięciem z miejsca zawodów osób zakłócających porządek a nawet usunięciem drużyny z Turnieju
7. Rozstrzyganie wszelkich sporów i protestów leży w gestii organizatora, jednak nie przewiduje się anulowania wyników zakończonych spotkań .

§ 10

Walkowery i wykluczenia

1. Walkowery weryfikuje się jako przegraną 0-3 na niekorzyść drużyny ukaranej. Wyjątek stanowi przyznanie obopólnego walkowera, który skutkuje zakończeniem spotkania wynikiem 0-0 bez przyznania punktów
2. Walkower drużynie przyznaje się gdy:
 - nie stawi się na zawody w przeciagu 5 minut od wyznaczonej godziny meczu,
 - w spotkaniu Fazy Ligowej wziął udział zawodnik nieuprawniony do gry, zweryfikowany w odpowiednim czasie,
 - ilość zawodników będzie mniejsza niż 3,
 - drużyna samowolnie opuści boisko,
 - zawodnik, trener, asystent lub opiekun dziecka w czasie zawodów czynnie znieważył sędziego, przedstawiciela Organizatora bądź reprezentantów innej drużyny,
 - trener nie okazał dokumentów zawodników na prośbę Organizatora,
3. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego niż walkower – utrzymuje się wynik uzyskany na boisku.
4. Wykluczenie drużyny z Turnieju jest równoznaczne z jej dyskwalifikacją
5. W przypadku przyłapania uczestnika na posługiwaniu się sfałszowanym dokumentem tożsamości cała drużyna zostanie wykluczona z Turnieju. Ponadto informacja o zajściu trafi w formie pisemnej do odpowiednich instytucji oświatowych i organów sportowych.

§16
Nagrody

1. Wszyscy uczestnicy biorący udział w Turnieju otrzymują medale. Puchary za zwycięstwo w grupie. Organizatorzy wybiorą najlepszego zawodnika, najlepszego strzelca i najlepszego bramkarza.

§17
Postanowienia końcowe

1. Wszelkie zastrzeżenia i protesty dotyczące nieprawidłowości w bieżącym przebiegu Turnieju należy zgłaszać koordynatorowi niezwłocznie po zauważeniu nieprawidłowości.
2. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w regulaminie.
3. Niniejszy regulamin wchodzi w życie w dniu Turnieju